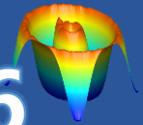


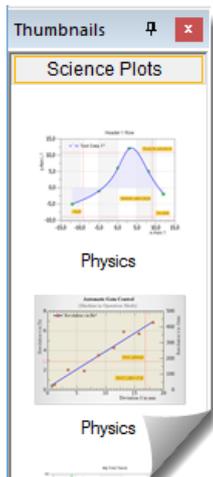
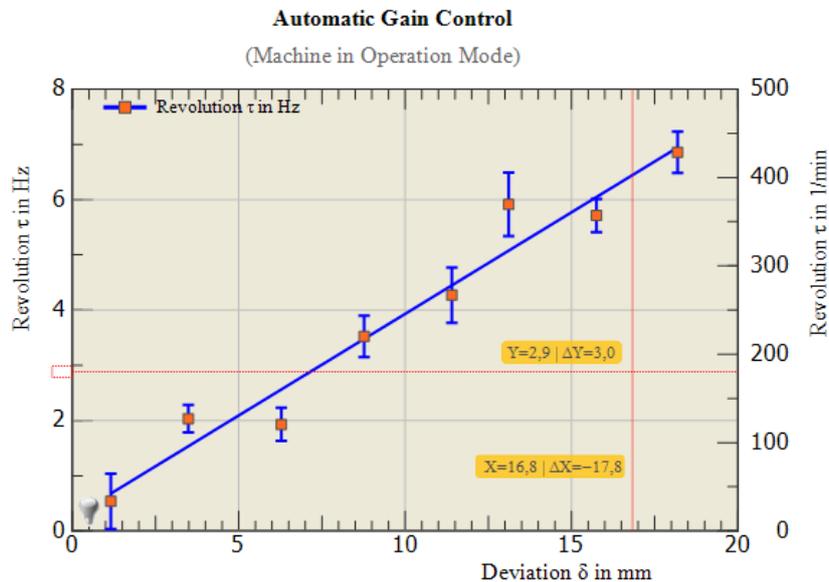
Info zu SimplexNumerica

Fehlerbalken

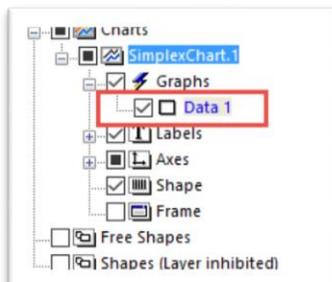
V16



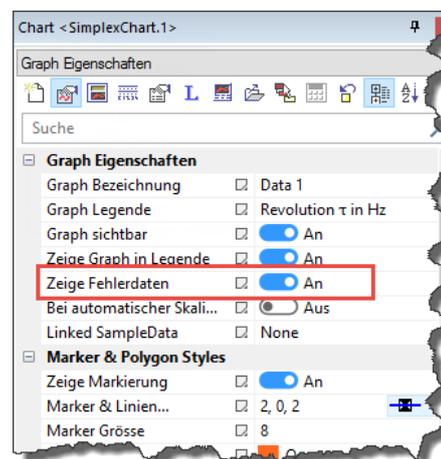
Fehlerbalken können in den kartesischen Koordinatensystemen (z.B. Physics-Chart) an den Markerpunkten der jeweiligen Graphen dargestellt werden.



Wählen Sie dazu ein Template im Thumbnail-Fenster aus.



Dann im Chart-Explorer den entsprechenden Graphen selektieren (hier im Beispiel <Data 1>) und danach in zugehörigen Graph-Properties:



Zeige Fehlerdaten
einschalten.

Hinweis

Fehlerbalken können für jeden Graphen individuell eingeschaltet werden

Editiert werden die Längen der Fehlerbalken in der dem Chart zugeordneten *GraphTable* (z.B. aufrufen mit der Taste <F3>) und zwar in der z-Spalte. Ist die z-Spalte ausgeblendet, kann man sie mit dem Icon

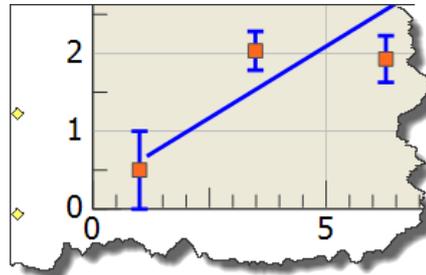


wieder einblenden (und natürlich wieder ausblenden).

Text und Label Modul

Die z-Spalte stellt also die Länge der Fehlerbalken für jeden Messwert dar. Jeder Wert repräsentiert die komplette Länge des jeweiligen Fehlerbalkens.

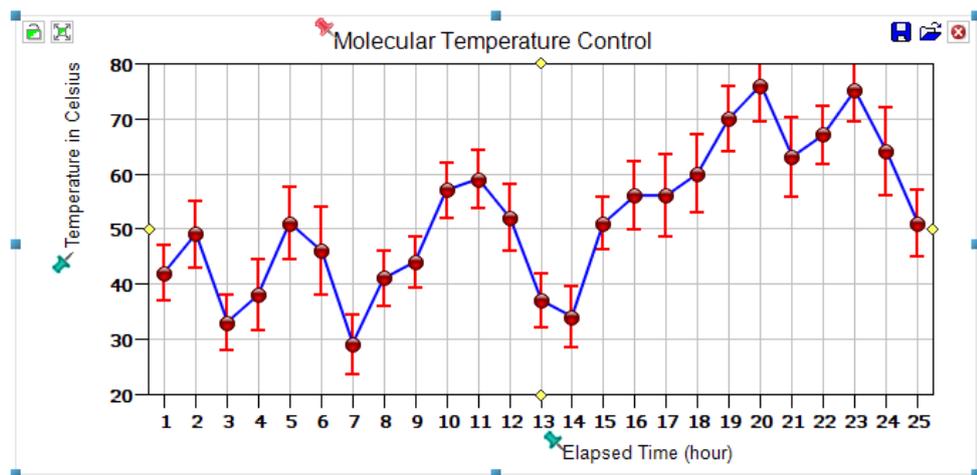
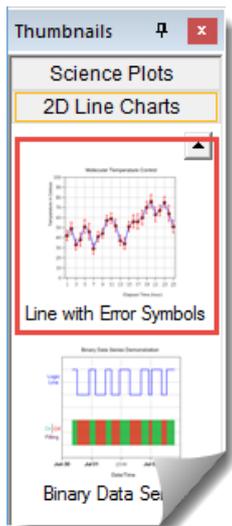
| Data 1 | | | |
|--------|--------|-------|----------|
| Legend | G0.x | G0.y | G0.z |
| 1 | 1,000 | 0,500 | 1,000000 |
| 2 | 3,485 | 2,033 | 0,500000 |
| 3 | 6,280 | 1,928 | 0,600000 |
| 4 | 8,765 | 3,524 | 0,750000 |
| 5 | 11,405 | 4,269 | 1,000000 |
| 6 | 13,114 | 5,910 | 1,150000 |
| 7 | 15,754 | 5,711 | 0,600000 |
| 8 | 18,187 | 6,854 | 0,750000 |



In dem Beispiel geht der erste Fehlerbalken von $y = 0$ bis 1 , weil er halt 1 lang ist und der y -Wert in der Tabelle $0,5$ ist.

Die Farbe und Dicke der Fehlerbalken ist dieselbe wie der des Graphen.

Fehlerbalken lassen sich auch in einem **2D Line Chart** als **Business Chart** darstellen. Dazu ist im Thumbnail-Fenster auch ein Template vorhanden:



| Graph 1 | | | |
|---------|--------|--------|----------|
| Legend | G0.x | G0.y | G0.z |
| 1 | 1,000 | 42,000 | 5,000000 |
| 2 | 2,000 | 49,000 | 6,000000 |
| 3 | 3,000 | 33,000 | 5,100000 |
| 10 | 10,000 | 57,000 | 5,000000 |
| 11 | 11,000 | 59,000 | 5,200000 |
| 12 | 12,000 | 52,000 | 6,000000 |
| 13 | 13,000 | 37,000 | 4,900000 |
| 14 | 14,000 | 34,000 | 5,600000 |
| 15 | 15,000 | 51,000 | 4,800000 |
| 16 | 16,000 | 56,000 | 6,200000 |
| 21 | 21,000 | 63,000 | 7,100000 |

Editiert werden auch hier die Fehlerbalken in der *GraphTable*, in der in der z-Spalte.